

**Kleinstädte wie Burgdorf** haben ideale Voraussetzungen, um sich für eine nachhaltige Entwicklung einzusetzen. Sie sind flink, handlungsfähig und überblickbar. Wie könnte Burgdorf zu einem Ort schlauer Lösungen und rücksichtsvoller Lebensweisen werden? Das fag streckt die Nase in ein paar Themen hinein, die Lust auf Zukunft machen.

**Donnerstag, 14. Mai, 1830 - 2100**  
«5-Seen-Wanderung»  
Treffpunkt vor Hallenbad mit Velos

Wir machen uns auf zu einer Rundfahrt zu fünf möglichen Seen-Standorten in Burgdorf. Mitnehmen: Velo, Picknick. Bei gutem Wetter mit bräteln, ansonsten Picknick am Schermen. Eintritt frei. Gäste willkommen.



Schon lange fällig: ein See für Burgdorf. Oder gleich zwei?

**Mittwoch, 18. März, 1815 - 1945**  
Hauptversammlung & Apéro  
Restaurant Krone

Gemütliche (und wahrscheinlich kurze) HV und anschliessendes Apéro mit Austausch. Gäste herzlich willkommen. Eintritt frei. Anschliessend Film im Kino Krone (siehe unten).

**Donnerstag, 3. September, 2000 - 2200**  
«Hitze in der Stadt»  
Restaurant Krone

Es wird immer wärmer in der Stadt. Muss man reagieren? Was machen andere Städte? Input-referat und Diskussion. Eintritt frei, Kollekte, Gäste willkommen.



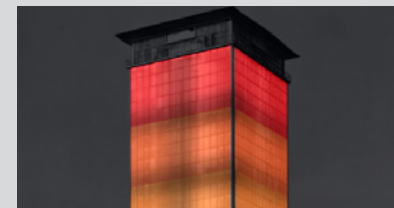
Städte spüren den Hitzestau und greifen zu Massnahmen. Was könnte in Burgdorf gemacht werden?

**Mittwoch, 18. März, 2000 - 2200**  
Film: «Tomorrow»  
Kino Krone (öffentliche Vorführung)

Auf der Suche nach Lösungen für die heutigen globalen Probleme zeigt der Film Projekte und Initiativen mit alternativen ökologischen und wirtschaftlichen Ideen auf. Eintritt frei, Kollekte. Gäste willkommen.

**Donnerstag, 12. November, 2000 - 2130**  
Lumolith reloaded  
Treffpunkt beim Lumolith

Der Lumolith ist ein Wahrzeichen von Burgdorf geworden. Wir treffen uns, um die Skulptur von innen zu besichtigen und über seine Zukunft zu reden. Anschliessend Apéro. Nur für fag-Mitglieder.



Der Lumolith ist ein Stück Architektur und Gesellschaft.



Die «Gesellschaft» rückt in den Fokus des fag.



Der Film Tomorrow zeigt in 15 Minuten auf Z...